

DOCUMENTO DE INFORMACIÓN GENERAL DEL CURSO EN LÍNEA

TÍTULO:	REVIT TOTAL ARQUITECTURA	
OBJETIVO GENERAL		
<p>El participante adquirirá los conocimientos necesarios para utilizar Revit de manera integral en el diseño y modelado 3D de proyectos arquitectónicos. Revit Total Arquitectura es un curso en video que guía al estudiante desde un nivel inicial hasta un dominio avanzado del software. A lo largo del curso, el alumno podrá crear desde una simple línea hasta el modelo completo de un proyecto, incluyendo visualizaciones realistas como renders interiores y exteriores. Además, generará la documentación necesaria, como planos e imágenes para presentaciones, así como tablas de cuantificación de materiales. También comprenderá la metodología BIM, esencial en la construcción moderna. Al finalizar, estará preparado para presentar proyectos con un nivel de calidad digital superior, destacando en el mercado laboral y alineándose con las mejores prácticas internacionales.</p>		
CONTENIDO TEMÁTICO	OBJETIVOS PARTICULARES	No. HORAS
Tema 1. (Módulo 1) INTRODUCCIÓN A REVIT Y SU FLUJO DE TRABAJO	Familiarizar al participante con el entorno de Revit y los conceptos básicos del modelado 3D. El participante será capaz de manejar las herramientas esenciales de Revit para iniciar proyectos arquitectónicos en 3D.	1 hr
Tema 2. (Módulo 2) MODELADO 3D DE MUROS Y ESTRUCTURA PRINCIPAL	Enseñar a crear y personalizar muros y la estructura principal del proyecto. El participante logrará desarrollar la estructura base de sus proyectos arquitectónicos, asegurando solidez y coherencia en el diseño.	1 hr
Tema 3. (Módulo 3) MODELADO 3D DE PISOS Y AZOTEAS	Guiar al participante en la construcción y modelado detallado de pisos y azoteas. El participante será capaz de integrar de manera efectiva estos elementos, optimizando la funcionalidad del proyecto. Será capaz de modelar pisos, losas, azoteas y ajustar los pretilas y muros que rebasen dichos pisos.	1 hr
Tema 4. (Módulo 4) MODELADO 3D DE HUECOS Y VANOS	Capacitar en la creación y ajuste de huecos y vanos. El participante conocerá las técnicas necesarias para diseñar e incorporar estos elementos con precisión en sus proyectos.	0.25 hrs (15 min)
Tema 5. (Módulo 5) INSERCIÓN Y COLOCACIÓN DE PUERTAS Y VENTANAS	Instruir en la inserción y personalización de puertas y ventanas. El participante será capaz de diseñar e integrar estos elementos, garantizando la estética y funcionalidad en sus proyectos. Logrará Editar y personalizar elementos 3d de puertas y ventanas obtenidos de internet.	0.5 hr (30 min)
Tema 6. (Módulo 6) CONFIGURACIÓN Y APLICACIÓN DE MATERIALES Y TEXTURAS	Enseñar la aplicación y ajuste de materiales en el modelo 3D. El participante logrará seleccionar y aplicar materiales que realcen la calidad visual y realismo de sus proyectos.	1 hr +10 min
Tema 7. (Módulo 7) MODELADO 3D DE CUBIERTAS	Explicar el proceso de diseño y modelado de cubiertas, integrando estética y funcionalidad en la estructura del edificio. El participante conocerá las diferentes técnicas de modelaje 3D para cubiertas y logrará aplicarlas en proyectos reales.	1 hr
Tema 8. (Módulo 8) COLOCACIÓN DE MOBILIARIO INTERIOR Y EXTERIOR	Capacitar en la colocación y ajuste de mobiliario. El participante será capaz de decorar y amueblar espacios interiores y exteriores, mejorando la presentación y funcionalidad del diseño.	0.30 hr (20 min)

DOCUMENTO DE INFORMACIÓN GENERAL DEL CURSO EN LÍNEA

Tema 9. (Módulo 9) CONFIGURACIÓN Y MODELADO DE ESCALERAS	Instruir en la creación y personalización de escaleras. El participante logrará diseñar escaleras funcionales y estéticamente integradas en sus proyectos.	1 hr
Tema 10. (Módulo 10) MODELADO 3D DE MUROS CORTINA	Enseñar la construcción de muros cortina. El participante será capaz de diseñar e incorporar muros cortina en sus proyectos. Aprenderá a configurar cada elemento de un muro cortina para aplicarlos en la creación de cancelerías personalizadas, elementos de fachada verticales y puertas de cristal.	0.5 hr (30 min)
Tema 11. (Módulo 11) AMBIENTACIÓN Y RENDER DE EXTERIOR	Capacitar en la inserción, personalización y ajuste de elementos de ambientación exterior, como vegetación, iluminación, mobiliario urbano y otros detalles que mejoren la escena. El participante aprenderá a configurar adecuadamente el entorno de un modelo 3D para crear renders exteriores de alta calidad, listos para ser presentados a un cliente.	0.25 hrs (15 min)
Tema 12. (Módulo 12) VISUALIZACIÓN DIGITAL -RENDERS INTERIORES	Guiar en la generación de renders interiores para visualizar y presentar el proyecto. El participante será capaz de crear imágenes realistas que faciliten la presentación y aprobación de sus proyectos.	1 hr
Tema 13. (Módulo 13) DOCUMENTACIÓN DE PROYECTO MEDIANTE PLANOS EN REVIT	Instruir en la elaboración de documentación y planos precisos mediante los procesos en Revit. El participante logrará producir la documentación necesaria para la creación, edición y publicación digital de planos arquitectónicos.	1 hr
Tema 14. (Módulo 14) CUANTIFICACIÓN DE MATERIALES	Enseñar a generar tablas de cuantificaciones detalladas del proyecto. El participante será capaz de realizar cálculos de volumetría de materiales obtenidas del modelo 3D desarrollado en Revit. Facilitando la planificación y ejecución de proyectos de construcción.	0.30 hr (20 min)
Total de horas		10
INTRODUCCIÓN AL CURSO		
<p>En el mundo de la arquitectura, dominar las últimas tecnologías es clave para crear proyectos de alta calidad. El curso “Revit Total Arquitectura” te enseñará a manejar Revit y la metodología BIM, esenciales para modelar en 3D, generar documentación precisa y crear visualizaciones realistas. Aprenderás a usar Revit desde cero hasta un nivel avanzado, adquiriendo las habilidades necesarias para destacarte en el desarrollo de proyectos arquitectónicos. Este curso está diseñado para arquitectos, estudiantes e ingenieros que buscan mejorar su competitividad en el mercado laboral.</p> <p>Ya seas arquitecto, estudiante de arquitectura, ingeniero civil o proyectista de la construcción, este curso está diseñado para fortalecer tus habilidades y mejorar tu competitividad en el mercado laboral. Prepárate para llevar tus proyectos al siguiente nivel con el conocimiento y la experiencia que te ofrecemos en este curso integral de Revit.</p>		

DOCUMENTO DE INFORMACIÓN GENERAL DEL CURSO EN LÍNEA

METODOLOGÍA DE TRABAJO

El curso se desarrolla en una modalidad asíncrona bajo una metodología didáctica y adaptada a las necesidades del aprendizaje adulto, aprovechando las tecnologías digitales disponibles. Utilizamos nuestra plataforma educativa, Render7 School, basada en WordPress, para ofrecer una experiencia de aprendizaje completa y efectiva.

Lecciones en video asíncronas: El curso se desarrollará mediante lecciones en video que los participantes podrán seguir a su propio ritmo. Estos videos están diseñados para presentar de manera clara los contenidos temáticos, permitiendo a los estudiantes acceder al material en el momento que mejor se ajuste a su disponibilidad, asegurando un aprendizaje flexible y eficiente.

Complementos Didácticos: Para reforzar el proceso de enseñanza-aprendizaje, se ofrecerán recursos adicionales como libros digitales (e-Books). Estos materiales complementarios están diseñados para profundizar en los temas tratados y apoyar la comprensión y aplicación de los conceptos.

Plataforma Educativa y Recursos Descargables: Los participantes tendrán acceso a material descargable a través de nuestra plataforma en línea. Estos recursos, incluyen plantillas, archivos de Revit para ejercicios y están disponibles en OneDrive y para descarga desde la plataforma online. El material está diseñado para facilitar la aplicación práctica de los temas.

Comunicación y Soporte: Se habilitará un foro de preguntas y respuestas llamada: “Publica un comentario”, dentro de cada lección en video de nuestra plataforma educativa. Este espacio permitirá a los participantes resolver dudas y recibir asistencia directa del instructor o instructores.

Evaluación y Retroalimentación: La evaluación se llevará a cabo mediante breves cuestionarios en línea desde nuestra plataforma y mediante la entrega de archivos digitales (“tareas o proyectos”) que los participantes subirán a la plataforma en línea. Además, en el caso de los cuestionarios se implementará un sistema automático de evaluación que permitirá a los alumnos visualizar sus calificaciones y retroalimentación de su evaluación, lo que le permitirá al alumno identificar su progreso en cada tema o módulo.

Esta metodología está diseñada para ofrecer una experiencia de aprendizaje flexible y accesible, adaptada a las necesidades actuales y alineada con las mejores prácticas en el uso de tecnologías digitales para la arquitectura.

DOCUMENTO DE INFORMACIÓN GENERAL DEL CURSO EN LÍNEA

GUIA VISUAL	PERFIL DE INGRESO
<p>Se usará el software Revit en tiempo real, compartiendo pantalla y guiando al alumno en cada zona de la interfaz. Esto se grabará en un video de alta resolución y se montará en la plataforma educativa para su visualización como material multimedia en video.</p> <p>Se proporcionará una presentación electrónica con información general de cada Módulo.</p>	<p>Para participar en el curso, los alumnos deben cumplir con el siguiente perfil de ingreso:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Formación Académica: Estudiantes y profesionales del campo de la arquitectura, ingeniería civil, y proyectistas de la construcción, con una formación básica en diseño arquitectónico2. Conocimientos Previos: Se recomienda tener conocimientos básicos en herramientas digitales como navegación en internet y uso de softwares básicos como paquetería de office. No es necesario contar con experiencia previa en Revit ni conocimientos previos en software de diseño asistido por computadora (CAD).3. Habilidades Tecnológicas: Los participantes deben contar con habilidades básicas en el uso de tecnologías digitales y plataformas en línea. Deben ser capaces de ingresar mediante usuario y contraseña en una página de miembros como Facebook, u otras parecidas.4. Motivación y Objetivos: El curso está dirigido a aquellos que buscan actualizarse y mejorar sus habilidades en modelado 3D, documentación y visualización de proyectos arquitectónicos. Se valora la motivación para aprender nuevas tecnologías y metodologías, así como el interés en aplicar estos conocimientos para avanzar en la carrera profesional.
INSUMOS	
<p>Acceso a Recursos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Los participantes deben tener acceso a un ordenador (computadora) con conexión a internet estable con una velocidad de navegación mínima de 15 MB para poder descargar materiales, visualizar las clases virtuales en video y subir archivos para las evaluaciones.• El alumno deberá tener instalado el software de Revit para poder iniciar con sus ejercicios y seguir cada tema del curso.• El alumno deberá tener instalado un compresor de archivos en formato .rar o.zip (WinRAR o WinZip)	

DOCUMENTO DE INFORMACIÓN GENERAL DEL CURSO EN LÍNEA

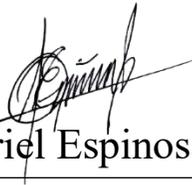
EVALUACIÓN

Cuestionarios o Evaluaciones: Pruebas automáticas tipo cuestionario en línea al final de algunos módulos para medir el progreso y comprensión de los temas.

Actividades (Tareas): Realización y entrega de tareas de ejercicios de modelado en Revit. El alumno subirá sus archivos mediante la plataforma en línea y su archivo será evaluado por los instructores. Se le notificará al alumno mediante correo electrónico una vez que su actividad haya sido aprobada.

DURACIÓN DEL CURSO

HORAS	SEMANAS
9 HORAS	4 SEMANAS



Arq. Oscar Ariel Espinosa Gutiérrez

Nombre y firma del desarrollador